|  |
| --- |
| **Топал Александр Сергеевич** 09.12.1990 | Тараклия, с. мирное | +(373)79939828 | astopalmd@gmail.com website: <https://redballgamedev.github.io/>  фото |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Желаемая должность |

[Unity Android разработчик]

|  |  |
| --- | --- |
|  | Образование |

## Инженер технолог

[2009 ­– 2013]

**Винодельческая продукция, UTM – Технический Университет Молдовы, Кишинев**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Опыт Работы |

## Технолог первичного виноделия

[2013 ­– 2022]

**Компания GarlingCollection**

## Unity android разработчик

[2020 ­– 2024]

**RedBall GameDev**

Мой личный аккаунт с моими играми в Google Play Console ([открыть тут](https://play.google.com/store/apps/dev?id=5705919663560487178)). На аккаунте на данный момент 11 активных игр с разной механикой.

Либо посетить мой личный [сайт на GitHub](https://redballgamedev.github.io/).

|  |  |
| --- | --- |
|  | Профессиональные навыки |

|  |  |
| --- | --- |
| * [Владение компьютером] * [Опыт работы с Unity 4 года] * [Разработка 2D и 3D проектов с нуля] * [Использую Visual Studio на языке програм-я C#] * [Имею понятия в ОПП] * [Программирую игровую логику, UI] * [Имею опыт оптимизации мобильных игр] * [Стараюсь соблюдать порядок в коде] * [Работаю с Git (в ветке main)] * [Готов осваивать новые техники и инструменты] * [Самостоятельный и ответственный] * [Использую ИИ для улучшения качества и скорости разработки игр] * В Unity работал с ADS, In-App Purchasing, Lighting, Occlusion, LOD, Cinemachine, Probuilder, Animation, Effects, Physics, Navigation, UI, Scripts, Event и др. |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Личные качества |

* Самостоятельность
* Ответственность
* Исполнительность
* Коммуникабельность
* Пунктуальность

|  |  |
| --- | --- |
|  | Дополнительная информация |

* Семейное положение не женат.
* Водительское удостоверение категория B.
* Авто присутствует
* Загранпаспорт присутствует
* Служба в армии присутствует